

NELLA FOLLE FATTORIA



Piero e Giuliana sono una coppia di campagnoli e hanno una fattoria enorme. Per questo a volte perdono di vista le cose: le ciliege si trovano nel pollaio, il cavallo dorme nel letto e il forcone finisce nel burro, è tutto un gran casino! Chi aiuterà Piero e Giuliana a sistemare le cose?

Età: 6+
Giocatori: 2-8
Durata: 15/20'

Lo trovi in Bottega a 49 euro



LA RECENSIONE DELL'EDUCATORE

Un fantastico gioco da zaino che ad Hermete è ormai un classico nei servizi socio-educativi. Ideale al parco, al ristorante e in qualsiasi altro luogo dove si può aver voglia di giocare senza poter andare in giro con enormi scatole.

E' un gioco di carte il cui meccanismo ludico è basato sul memory, in una sua variante abbastanza particolare. Sono posizionate sul tavolo le 7 carte "categoria", che indicano delle macro aree di oggetti inerenti il mondo della fattoria, come ad esempio: frutta, animali, edifici ecc..

All'inizio andranno posizionate sotto alle categorie delle carte del colore corrispondente e dopo averle nominate andranno girate. Inizia così la partita, si gira la prima carta dal mazzo delle carte rimanenti. Questa carta avrà un colore, quindi una categoria, il giocatore dovrà dire per primo l'oggetto della medesima categoria che si è coperto a inizio partita. Chi ricorda correttamente si prende la carta coperta e, dopo aver nominato la figura rappresentata, metterà quest'ultima al posto di quella appena vinta. Si comincia così un nuovo round.

Potremmo inserirlo negli immancabili di una ludoteca per semplicità delle regole e di preparazione, risulta sempre divertente e rispetto a tanti altri memory riesce a non essere banale.

Questa scheda è stata curata da Omar Girardi

**I SUGGERIMENTI
 DEI NOSTRI EDUCATORI, RAGAZZI, FIGLI
 E NIPOTI SULLE LE NOVITÀ DELLA NOSTRA BOTTEGA DEL GIOCO!**

