



PASSE TRAPPE

Rimani senza pedine prima dell'avversario, facendole passare attraverso la trappola e lasciandole nell'area del nostro nemico/amico.

Per fare tutto ciò dovrai utilizzare l'elastico posizionato vicino alla tua sponda per fare scivolare il dischetto attraverso la strettoia e riempire il territorio del rivale e chiudere la partita più velocemente di lui.

Età: 4+

Numero giocatori: 2

Lo trovi in
Bottega a
20 euro

IL PROGETTO SHAREWOOD

Questo gioco è stato realizzato dal progetto Sharewood di Hermete.

Ragazzi e ragazze hanno sperimentato il lavoro di falegnameria e grazie al loro impegno e alla voglia di diventare protagonisti del loro futuro hanno prodotto artigianalmente questo oggetto.

Ogni prodotto di Sharewood racchiude in sé la storia di Hermete, di ciascun ragazzo e della volontà di crescere e aprire le porte del mondo attraverso impegno, errori e il desiderio di ricominciare e darsi nuove possibilità.

